

MAGYAR TOLLASLABDA SZÖVETSÉG

Csapatbajnoki szabályzat

Hatályos: 2023. szeptember 20-tól

1.§ Hatálya

Jelen szabályzat hatálya kiterjed a Magyarország területén rendezett és a Magyar Tollaslabda Szövetség (MTLSz) vagy tagszövetségei (a továbbiakban: kiíró) által engedélyezett és kiírt minden felnőtt és korosztályos tollaslabda országos, megyei és területi csapatbajnokságra (a továbbiakban: CSB). Elfogadásra került az MTLSz Elnökségének E.H.33/2020.(IX.26.) számú határozatával és 2020. szeptember 27-én lépett hatályba.

2.§ A versenykiírás

2.1 A kiírónak versenykiírást kell készítenie és a nevezésre jogosultak körében legalább 45 nappal a CSB kezdete előtt közzétenni azt.

2.2 Felnőtt és korosztályos Országos CSB-t csak az MTLSz írhat ki. Az MTLSz hivatalos, országos csapatbajnokságai a következők:

2.2.1 Felnőtt Országos Csapatbajnokság (Magyarország felnőtt csapatbajnoksága vegyes csapatok számára)

2.2.2 Nemzeti Kupa (Magyarország felnőtt csapatbajnoksága egynemű csapatok számára)

2.2.3 Korosztályos Országos Csapatbajnokság (Magyarország korosztályos csapatbajnoksága vegyes csapatok számára)

2.3 A versenykiírásnak tartalmaznia kell:

2.3.1 a kiíró és a rendező szerv nevét, címét, email címét vagy telefonszámát

2.3.2 a bajnokság megnevezését és célját

2.3.3 a versenybírók nevét és email címét vagy telefonszámát

2.3.4 a részvételre jogosultak körét, a csapatokba nevezhető versenyzők létszámát

2.3.5 a nevezés és aktualitása esetén a pótnévezés módját és határidejét, melynek nevezés esetén legalább 30, pótnévezés esetén legalább 15 nappal meg kell előznie a CSB kezdetét

2.3.6 a nevezési díj összegét és befizetésének módját

2.3.7 A lebonyolítás rendjét, az osztályok (csoportok) létszámát, a helyezések eldöntésének módját, a kiesés és a feljutás feltételeit. A Felnőtt Országos Csapatbajnokságot a Csapatbajnoki Szabályzat 1. sz. melléklete, a Nemzeti Kupát a Csapatbajnoki Szabályzat 2. sz. melléklete alapján kell kiírni.

2.3.8 a sorsolás és a mérkőzések leköttetését szolgáló technikai értekezlet helyét és időpontját

2.3.9 az egyes fordulók lejátsszasi hetének (időpontjának) meghatározását

2.3.10 villámturna esetén a mérkőzések helyét, időpontját, a pályák számát

2.3.11 a díjazást

2.3.12 a költségekre és tulajdonjogokra vonatkozó részletes előírásokat

2.3.13 egyéb eseti előírásokat, pl. labda típusa, szankcionálási összegek, esetleges különleges szabályok stb., melyekről a Csapatbajnoki szabályzat nem rendelkezik, melyek azonban nem állhatnak ellentétben a BWF, BE és MTLSz magasabb rendű szabályaival

2.3.14 A CSB-k versenykiírásait nyilvánosságra hozataluk előtt az MTLSz elnöksége hagyja jóvá. Amennyiben a kiírás a Csapatbajnoki szabályzattal vagy egyéb magasabb rendű szabályokkal (BWF, BE, MTLSz Versenyszabályzat) ellentétesen rendelkezik, azonnal módosítani kell azt a szabályoknak megfelelően.

3.§ Tulajdonjogok

3.1 A CSB kiíróját az alábbi, a bajnokságokkal, csapatversenyekkel kapcsolatos tulajdonjogok illetik meg:

3.1.1 A CSB nevének eladása

3.1.2 A nevezési díj összege

3.1.3 Az egyes találkozók helyének és idejének kijelölési joga a pályaválasztót, illeti meg azzal a kötelezettséggel, hogy erről kellő időben értesítenie kell a kiírót. Villámturna esetén ugyanezen jogok a kiírót illetik meg.

3.1.4 A találkozók mérkőzéseiről mozgókép készítésének és értékesítésének, TV közvetítésének joga és jogdíja országos közvetítésnél az MTLSz-t, regionális közvetítésnél a pályaválasztót illeti meg.

3.1.5 A helyszíneken, a pályák határoló felületén elhelyezett összes hirdetési jog a pályaválasztóval megosztva.

3.1.6 Minden, a CSB-vel kapcsolatos nyomtatott anyag, műsorfüzet, plakát stb. kiadási joga a pályaválasztóval megosztva.

3.2 Ezekről a jogokról a kiíró a résztvevő csapatok, vagy más harmadik személy javára részben vagy egészben lemondhat, illetve jogait értékesítheti.

3.3 A 3.1 pontban leírt tulajdonjogok kiíró számára történő biztosítása a csapatok nevezése elfogadásának feltétele, amennyiben a kiíró a versenykiírásban, vagy más megfelelő módon az indulásra jogosultakat a nevezési határidő előtt erről tájékoztatja.

4.§ Kártérítés és jogorvoslat

4.1 A résztvevő csapatok - és tagjaik egyéneként is - nevezésük elfogadási feltételeként lemondanak minden, a kiíróval szembeni olyan kártérítési igényekről, érdekeik jogi úton való érvényesítéséről, amelyek a CSB-vel, annak csapattalálkozóival, a pályán történekekkel kapcsolatosak.

4.2 Jogorvoslatot az Óvás fejezetben (lásd 22.§) leírtak alapján lehet kérelmezni.

5.§ Fegyelmi szabályzat

5.1 A CSB találkozókra az MTLSz által kiadott Fegyelmi Szabályzat van érvényben, amelyet a kiírónak kell érvényesítenie.

6.§ Résztvételi jogok

6.1 A CSB-n csapatot indíthat minden olyan tollaslabda szakosztály, amely:

6.1.1 a kiíró szövetség működési területén van bejegyezve és tagja a kiíró szövetségnek,

6.1.2 rendelkezik a jelen szabályzatban és versenykiírásban meghatározott tárgyi és személyi feltételekkel,

6.1.3 magára nézve kötelezőnek ismeri el és végrehajtja a jelen szabályzatban és a versenykiírásban foglaltakat.

6.2 Egy szakosztály ugyanabban a bajnokságban több csapatot is indíthat, feltéve, ha

6.2.1 minden indított csapata egyenként is megfelel a 6.1. pontban előírtaknak

6.2.2 kiíró a versenykiírásban nem korlátozta több csapat indítását.

6.2.3 az adott bajnokság azonos osztályában nincs másik csapata (kivéve a 6.2.4 alatti esetet)

6.2.4 a Nemzeti Kupában egy szakosztály minden korlátozás nélkül indíthat több csapatot

7.§ A nevezés

7.1 A CSB-n indulási jogosultsággal rendelkező szakosztály a nevezését kiíróhoz írásban, az arra rendszeresített Nevezési lapon, a megadott címre és határidőre kell, hogy beadja.

7.2 A nevezésnek tartalmaznia kell:

7.2.1 a CSB osztályát

7.2.2 a nevező sportegyesület nevét és címét

7.2.3 a versenykiírásnak megfelelő létszámban a csapatok tagjainak vezeték- és keresztnévét, azonosítóját, az érvényes egyéni és páros ranglistaszám szerinti sorrendben

7.2.4 az intéző, a csapatkapitány és helyettesük nevét és email címét vagy telefonszámát

7.2.5 a pályák számát, minősítési osztályát, címét és megközelítési lehetőségét (legalább két játékra

alkalmas pályának kell egy helyszínen rendelkezésre állnia)

7.3 A név szerinti nevezéseken a versenykiírásban feltüntetett nevezési határidő után változtatni nem lehet.

8.§ Pótnevezés

8.1 Pótnevezésre csak akkor kerülhet sor, ha a CSB versenykiírása egyértelműen tartalmazza a pótnevezés lehetőségét és határidejét. Ha a versenykiírás pótnevezésre ad lehetőséget, akkor a megadott pótnevezési határidőig lehet a nevezési listát módosítani a 9.1, 9.2 és 9.3 pontokban leírtak értelemszerű alkalmazásával.

8.2 A kölcsönjátékosok és a külföldi játékosok számának a pótnevezéssel módosított nevezési listán is meg kell felelni a nevezés feltételeinek.

8.3 Amennyiben a versenykiírás pótnevezésre ad lehetőséget, a 9.1 pont figyelmen kívül hagyásával egy játékos pótlólag nevezhető a következő esetekben:

8.3.1 szakosztályának jogutód nélküli megszűnése esetén

8.3.2 az az átigazolt versenyző, aki eredeti egyesületében be volt nevezve a CSB valamelyik osztályában, de ott mérkőzésen nem szerepelt.

9.§ A nevezhető játékosok köre

9.1 Magyarország területén egy csapatbajnoki periódusban (tárgyév szeptember 1-től a következő év július 1-ig), egy csapatbajnokságon belül egy játékos csak egyetlen szakosztály egyetlen csapatába nevezhető. Külön csapatbajnokságnak minősül a Felnőtt CSB, a Nemzeti Kupa és a korosztályos CSB.

9.2 Nevezni csak olyan játékost lehet, aki a név szerinti nevezési határidő (pótnevezés esetén értelemszerűen a pótnevezési határidő) időpontjában a klub igazolt saját játékosa vagy játékjoggal rendelkező kölcsönjátékos és mindkét esetben a szövetségnek leadott adatkezelési hozzájárulással rendelkezik (Versenyengedély kérő lap melléklete). Egy klub korlátlan számú magyar állampolgárságú játékost és maximálisan két külföldi játékost nevezhet, függetlenül attól, hogy a külföldi játékost leigazolt saját vagy kölcsönjátékosként nevezi.

9.3 Egy csapatba 6, vagy annál több mérkőzéses csapattalálkozó esetén legfeljebb két, 5, vagy annál kevesebb mérkőzéses csapattalálkozó esetén legfeljebb egy, a szakosztálynál igazolással nem rendelkező, belföldi vagy külföldi kölcsönjátékos nevezhető. A kölcsönjátékosokkal írásos megállapodást kell kötni, melyet a nevezéssel együtt be kell mutatni. A megállapodásnak tartalmazni kell hazai kölcsönjátékos esetén a kölcsönjátékos saját egyesületének hozzájárulását, külföldi kölcsönjátékos esetén, amennyiben világranglista helyezéssel rendelkezik a kölcsönjátékos országa szövetségének hozzájárulását és azt a kitétel, hogy egészségügyi alkalmasság szempontjából a saját felelősségére vesz részt a csapatbajnokságon.

9.4 Nem magyar állampolgárságú versenyzők a 2.2 pont alatt felsorolt, hivatalos csapatbajnokságokon az aktuális bajnoki szezonra (tárgyév július 1-től következő év június 30-ig terjedő időszak) vonatkozóan a magyar állampolgárságú versenyzőkkel azonos elbírálás alá esnek, amennyiben az aktuális bajnoki szezont megelőző szezonban – (a tárgyévet megelőző év július 1-től a tárgyév év június 30-ig terjedő időszak) szezononként legalább két, minimum a CSB osztálynak megfelelő kategóriájú (1. osztály, 2. osztály, 3. osztály) egyéni magyarországi ranglistaversenyen szerepeltek.

9.5 Rájátszásban vagy osztályozón csak olyan játékos szerepeltethető, akit az eredeti nevezési vagy – amennyiben a versenykiírás pótnevezésre lehetőséget ad – a pótnevezési határidőre beneveztek. Külföldi játékos a rájátszásban vagy osztályozón csak akkor szerepeltethető, ha az alapszakaszban legalább egyszer pályára lépett.

10.§ Erősorrend

10.1 A név szerinti nevezési lapon a játékosokat az MTL Sz által kiadott, a nevezési határidő időpontjában, a CSB korcsoportjára vonatkozó érvényes ranglista szerinti sorrendben, kell feltüntetni. A ranglistahellyel nem rendelkező versenyzőket a ranglistahellyel rendelkezők után kell feltüntetni, sorrendjüket a nevező klub határozhatja meg. Kivételt képezhet a 10.2 és 10.3 alatt felsorolt eset.

10.2-A végleges erősorrendet a Versenyszabályzatban leírt, egyéni versenyekre vonatkozó elvek alapján kell megállapítani a magyar játékosokra.

10.3 Az MTL Sz által kiadott, a nevezési határidő időpontjában, a CSB korcsoportjára vonatkozó érvényes ranglistán nem szereplő külföldi játékosokat a játékerjüknek megfelelő helyre kell sorolni. A külföldi játékos játékerjének elbírálásánál a világranglista az irányadó. A külföldi játékos besorolásának elfogadásáról vagy javított besorolásáról a Versenybírósg dönt (lásd 10.7 és 10.8).

10.4 Az egyéni és páros számokra külön erősortrendet kell megadni. Amennyiben valamely számban a csapattalálkozón belül csak egy mérkőzésre kerül sor, nem kell külön erősortrendet megadni.

10.5 A név szerinti nevezésben megadott erősortrend a CSB egész tartamára érvényben marad, kivéve a 10.6 alatti esetet.

10.6 Pótnevezés esetén az MTLSz által kiadott, a pótnevezési határidő időpontjában, a CSB korcsoportjára vonatkozó érvényes ranglista alapján a 10.1, 10.2 és 10.3 pontok szerint kell eljárni.

10.7 Minden nevezési és pótnevezési erősortrend csak a Versenybíróság jóváhagyásával lép hatályba.

10.8 Az erősortrend elfogadásával vagy elutasításával ill. módosításával kapcsolatos Versenybírósági döntés ellen csak az Óvás fejezetben (22.§) leírtak szerint lehet jogorvoslatot keresni.

11.§ A sorsolás

11.1 A CSB sorsolását a versenykiírásban megjelölt helyen és időpontban kell megtartani.

11.2 A sorsolást a versenykiírás előírása szerint irányított- vagy vaksorsolással kell elvégezni.

11.3 A sorsoláson a kijelölt Versenybíróság tagjainak a jelenlét kötelező.

11.4 Elvárt az indulásra jogosult és benevezett csapatok egy-egy képviselőjének részvétele is, akik a sorsolás alkalmával egyeznek meg a mérkőzések időpontjaiban. Meg nem jelenésük esetén részükről utólagos felszólamlásnak helye nincs.

11.5 Minden sorsolás nyilvános.

12.§ A pálya

12.1 A CSB csapattalálkozási csak az illetékes technikai bizottság által minősített (hitelesített) pályákon játszhatók.

12.2 A pálya minősítéséről a pálya használója köteles gondoskodni. A pályaminősítés alapjául a "Tollaslabda pályák minősítése" szolgál a Játékszabályban.

12.3 A csapattalálkozó megkezdése előtt a pályaválasztó köteles a vendégcsapat(ok)-val és a kiküldött játékvezetővel a helyileg jóváhagyott játékszabályokat ismertetni és kérésre a pálya minősítési iratát bemutatni.

12.4 A versenykiírásban megszabott számú pályának a kiírt kezdési időpontra játékra kész állapotban kell lennie, melynek biztosítása a pályaválasztó kötelessége.

12.5 Ha a kiküldött játékvezető a pálya használhatatlanságát állapítja meg, a pályaválasztó csapatot "meg nem jelent"-nek kell tekinteni.

12.6 Ha a pálya használhatatlanságát bizonyíthatóan kívülálló körülmény (pl. áramszünet stb.) okozza, akkor a csapattalálkozót pótlási napra kell halasztani.

12.7 Kisebbségi technikai akadály (pl. a háló leszakadása) esetén a hiba kijavítását meg kell várni, esetleg a mérkőzést más pályára kell áttenni.

13.§ Labdaellátás

13.1 A csapattalálkozókat a versenykiírásban meghatározott típusú labdával kell lejátszani.

13.2 Amennyiben a kiíró a CSB során a labdát nem biztosítja és a két csapat közös megegyezéssel a csapattalálkozót az előírtól eltérő típusú labdával kívánja lejátszani, ez ellen kifogás nem emelhető.

13.3 Amennyiben a versenykiírás másként nem rendelkezik, a csapattalálkozó lejátszásához szükséges mennyiségű labda biztosítása a csapatok kötelessége.

14.§ A csapattalálkozók

Két csapat egymás elleni küzdelmét csapattalálkozónak nevezzük.

14.1 A csapattalálkozókban a versenykiírásban meghatározott számú egyes és páros mérkőzést kell lejátszani.

14.2 Csapattalálkozón csak az Egészségügyi alkalmasság (lásd 21.§) követelményeinek megfelelő, érvényes versenyengedéllyel rendelkező, a nevezési határidőre benevezett és a Versenybíróság által elfogadott versenyző vehet részt.

14.3 A külföldi vendégjátékosok saját felelősségre vesznek részt a mérkőzéseken, melyet a velük való megállapodás során kell rögzíteni. Számukra orvosi igazolás nem szükséges.

14.4 A csapattalalkozó összeállításának leadása időpontjában a mérkőzések fele plusz egy mérkőzés lejátszásához elegendő létszámnál kevesebb játékoskal jelenlévő csapatot úgy kell tekinteni, mintha meg sem jelent volna.

14.5 A csapattalalkozó első mérkőzésének megkezdése előtt mindkét csapat a teljes, valamennyi lejátszandó mérkőzésre vonatkozó felállítását, a Nevezési lapon leadott és a Versenybírószám által jóváhagyott erőssorrendnek megfelelően kell, hogy megadja. A rendszeresített CSB Csapat-összeállítás lapot, a kezdésre kijelölt időpont előtt legalább 15 perccel a megjelent játékvezető(k)nek, azok hiányában az ellenfél csapatkapitányának kell átadni.

14.6 A felírt párosok erőssorrendjét a párok nevezési sorszámösszege adja, nem pedig ranglistaszámuk összege (nevezési sorszám: a ranglistaszám alapján a Nevezési lapon leadott sorszám). Azonos sorszámösszegű párok esetén azt a párt kell előbbre sorolni, amelyikben a legjobb helyezesű játékos van („A” páros 1+6, „B” páros 3+4, „A” párost kell előbbre sorolni).

14.7 Az Összeállítási lapon csak olyan játékos neve szerepeltethető, aki a felírás időpontjában érvényes versenyengedéllyel ténylegesen jelen van.

14.8 A kezdési időpont egyben a pályára szólítás időpontja is. Vegyescsapatok találkozója esetén a mérkőzések lejátszási sorrendjét a két csapat kapitányának megállapodása határozza meg. Ilyen megállapodás hiányában, a rendelkezésre álló pályák száma szerint a kötelező sorrend a CSB Mérkőzésjelentő lapon felírt sorrend (férfi egyesek, női egyesek, férfi párosok, női párosok, vegyes párosok). A csapattalalkozó zökkenő mentesebb lebonyolítása érdekében a jelenlévő játékvezető(k) ezen a sorrenden változtathat(nak), melyet azonnal a csapatok tudomására kell hozniuk.

14.9 A csapattalalkozón ugyanaz a játékos maximum két (2) mérkőzésen, két különböző versenyszámban szerepeltethető, amennyiben a versenykiírás másképpen nem rendelkezik.

14.10 Nem játszhat több mérkőzést az adott csapattalalkozón az, aki az adott csapattalalkozón mérkőzését feladta, vagy azon leléptették. Csapatvillámturna esetén a feladásra kényszerült vagy leléptetett játékos csapata további csapattalalkozóin sem szerepelhet a villámturna során.

14.11 Csapattalalkozón egy versenyző két mérkőzése között legalább 30 perc pihenőidőt kell biztosítani, azonban a játékos erről részben vagy egészében lemondhat.

14.12 Mérkőzés közben egészségügyi okból szünet nem adható. Kisebbségi sérülés esetén a versenyzőnek azonnal döntenie kell a mérkőzés feladása vagy folytatása kérdésében.

14.13 Ha egy versenyző sérülése miatt mérkőzésének feladására kényszerül, az előre leadott csapatfelállítás szerinti másik mérkőzésén másik versenyzővel helyettesíthető, aki az előírt feltételeknek megfelel (igazolás, sportorvosi engedély, játékgengedély, legfeljebb két mérkőzést játszik az adott csapattalalkozón).

14.14. Minden sportegyesületnek, csapatnak, játékosnak együttműködési kötelezettsége van. Amennyiben tudomására jut bármely olyan tényező, ami megakadályozza egy csapattalalkozó lebonyolítását – nem kizárólagosan késés, távolmaradás vagy ki nem állás miatt – akkor azt haladéktalanul, észszerű idővel a csapattalalkozó kezdete előtt a Versenybírószám és a többi érintett csapatvezető részére hiteles, igazolható módon el kell juttatni, A tájékoztatás elmaradása vagy aránytalan késleltetése esetén a Versenybírószám az MTL SZ elnöksége köteles jelezni.

15.§ Pótlási nap

15.1 Ha a csapattalalkozó külső körülmények miatt a kijelölt időpontban nem kezdhető el vagy a megkezdés napján nem fejezhető be, a két csapatkapitánynak még a helyszínen pótlási napot kell kijelölnie a következő forduló lejátszása előtti időpontban.

15.2 Közös megegyezés hiányában a pótlási nap kérdésében, a lehetőségek figyelembevételével, a Versenybírószám hoz döntést.

15.3 A pótlási napon csak az eredeti időpontban a CSB Mérkőzésjelentő lapon megadott összeállításban lehet játszani, kivéve, ha a csapattalalkozó egyetlen mérkőzése sem kezdődött még el (tehát még egyetlen adogatás sem történt). Ebben az esetben a teljes összeállítás újra megadható.

15.4 A pótlási napon szereplő játékosoknak is meg kell felelni a 14.§ előírásainak.

15.5 A pótlási napon meg nem jelenő és ki nem álló csapatot a tényleges mérkőzés állástól függetlenül vesztesnek kell nyilvánítani, de az összes addig befejezett mérkőzést, játszmát és pontot az eredmények kiszámításánál figyelembe kell venni.

16.§ A csapattalálkozó eldöntése

16.1 A csapattalálkozót az a csapat nyeri, amelyik több mérkőzést megnyer.

16.2 Azonos számú megnyert mérkőzés esetén

16.2.1 ha a lejátszandó mérkőzések száma erre lehetőséget ad és a versenykiírás másképpen nem rendelkezik, a csapattalálkozó eredménye döntetlen, egyébként

16.2.2 az a csapat a győztes, amelyik

16.2.2.1 több játszmát nyert, vagy

16.2.2.2 kevesebb játszmát veszített, vagy

16.2.2.3 több pontot szerzett, vagy

16.2.2.4 kevesebb pontot veszített

a fenti sorrendben.

16.2.3 Ha 16.2.1 és 16.2.2 pontok szerint sem dönthető el a mérkőzés, de döntetlen nem lehet, akkor sorsolással kell a győztest megtalálni.

16.3 A találkozó minden mérkőzését le kell játszani még akkor is, ha a csapattalálkozó eredménye már eldőlt.

17.§ A csapatok által elkövetett vétségek, mérkőzés jóváírás

17.1 Mérkőzésre ki nem állás: Csapattalálkozón belül az(oka)t a mérkőzés(eke)t, amely(ek)re valamelyik csapat nem állít ki játékost, 21:0, 21:0 pontarányal kell a játékost kiállító csapat javára írni. Ha valamelyik mérkőzésre egyik csapat sem állít ki versenyzőt, akkor a mérkőzés egyik csapat javára sem írható. A versenykiírás további szankciókat (pénzbüntetés stb.) is előírhat.

17.2 Helytelen felállás: A csapatoknak úgynevezett zárt erőssorrendben kell felállni. Ha valamelyik játékos a jóváhagyott erőssorrendtől eltérő helyen játszik egyes mérkőzést, akkor az utána következő valamennyi egyes mérkőzést, ha olyan páros játszik helytelen felállásban, amelyből egynél több van, akkor az utána következő összes páros mérkőzést elveszíti a felállási sorrendet elveto csapat. Az ilyen mérkőzéseket 2:0 játszmaaránnyal, 21:0, 21:0 pontarányal kell a helyesen felálló csapat javára igazolni. A pályán elért eredmény a versenyzők egyéni rangsorolása szempontjából érvényben marad.

17.3 Jogosulatlan indulás: Amennyiben valamelyik csapat olyan játékost szerepeltet, aki nem jogosult az indulásra, akkor az egyes játékosok esetén azt és az azt követő összes egyes mérkőzést, egynemű vagy vegyes páros esetén az érintett és az utána következő minden azonos páros mérkőzést a vétlen csapat javára kell megítélni. Ezeket a mérkőzéseket 2:0 játszmaaránnyal, 21:0, 21:0 pontarányal kell az ellenfél javára elkönyvelni. A versenykiírás további szankciókat (pénzbüntetés stb.) is előírhat.

17.4 Késés: A csapatoknak a sorsoláson megállapított helyen és időpontban játékokra készen meg kell jelenni. Várakozási idő nincs. Ajánlatos azonban a késő csapat kapitányának telefonon vagy email-ben jelezni a késést és a várható érkezést és a pályaválasztóknak a sportszerűség szellemében körültekintően meggyőződni arról, hogy a késő csapat úton van-e vagy nincs. Ha megvárják az elkésőket és lejátsszák a csapattalálkozót, akkor "késés" címen óvást nem nyújthatnak be

17.5 Mérkőzés feladása: Sérülés, rosszullet, kimerültség, leléptetés vagy a pótlási napon hiányzó játékos miatt be nem fejezett mérkőzés eredmény-megállapításához úgy kell a játszmákat kiegészíteni, hogy a mérkőzés megnyeréséhez szükséges pontokat a játék nélkül győztes versenyző javára kell írni. Ha például "A" játékos mérkőzik "B" ellen, a mérkőzés félbeszakadásakor az állás 9:21, 8:5 és ha "A" nem folytatja a mérkőzést, akkor 9:21, 8:21 eredménnyel kell a mérkőzést igazolni "B" javára. Ha viszont "B" nem folytatja a játékot, az igazolandó eredmény: 9:21, 21:5, 21:0 az "A" játékos javára.

17.6 Távolmaradás: A csapattalálkozó kiírt időpontjában meg nem jelenő vagy ki nem álló csapat a találkozót nulla mérkőzés, játszma és pontszám szerzésével elveszíti. Például kilenc mérkőzéses csapattalálkozó esetén ez 9:0 mérkőzés-, 18:0 játszma- és 378:0 pontarányt jelent a játékokra kész csapat javára. Távolmaradónak tekintendő az a csapat is, amelyik nem képes kiállítani a mérkőzés kezdetén annyi játékost, ahány a mérkőzések több mint felének lejátszásához elegendő. Hasonlóan meg nem jelentnek kell tekinteni azt a pályaválasztót is, amelyik a kiírt időpontban nem biztosítja a csapattalálkozó lejátszásához szükséges, játékokra alkalmas termet, illetve a csapattalálkozó lejátszásához szükséges azonos fajtájú labdamennyiséget. Amennyiben osztályozón vagy rájátszáson nem jelenik meg a csapat, az MTLSZ Elnöksége vizsgálatot indít és szükség szerint szankcionál. A versenykiírás további szankciókat (pénzbüntetés stb.) is előírhat.

17.7 Csapattalálkozó megszakítása: Amennyiben a csapattalálkozó során valamelyik csapat levonul vagy

a mérkőzések lejátszását a szabály adta lehetőségeket túllépve megszakítja és a játékvezető felszólítására sem folytatja haladéktalanul, akkor ezeket a mérkőzéseket a jelen szabályzat 17.1. és 17.5. pontjai szerint kell igazolni. A CSB versenykiírása a fegyelmi vétség megállapítása esetén további szankciókat (pénzbüntetés stb.) írhat elő.

17.8 Visszalépés: Ha egy csapat a bajnokság során visszalép a küzdelemtől, vagy a bajnokság során két csapattalálkozótól távol marad és ezáltal törlésre kerül, akkor elveszíti jogát a CSB adott osztályában a következő CSB idényben való indulásra. A visszalépő vagy kizárt csapat a következő idényben csak a bajnokság legalsó osztályába kérheti felvételét. A versenykiírás további szankciókat (pénzbüntetés stb.) is előírhat.

Ha a csapatot működtető szakosztály megszűnik, átalakul vagy más szakosztállyal egyesül, akkor csapatának indulási jogosultságát csak az MTLSz előzetes engedélyével ruházhatja át jogutódjára. Ha a jogutód olyan szakosztály, amelyik már szerepelt az országos CSB-ben csapatot, akkor a két csapat pozíciói közül csak egyet (a magasabbakat) tarthatják meg. A többletcapat indítási joguk egyebekben megegyezik a 6.2 pontban leírtakkal.

17.9 Sportszerűtlenség: Amennyiben valamely csapat játékos, vagy a csapat egésze olyan cselekedet követ el (például, de nem kizárólagosan: 18.3, 17.3, 17.6 vagy 17.7 pontok alatti esetek) vagy az együttműködés megakadályozásával (például és nem kizárólag az időbeli, igazolt tájékoztatás hiányával) él, ami ellentétes az általános sportszerűség eszményével, akkor azt a Versenybíróság köteles jelezni az MTLSZ elnöksége felé. A cselekedet típusától függően az adott játékos(ok)ra, a csapatra vagy akár a sportegyesületre ez MTLSZ elnöksége határozatban róhat ki büntetést, a 17.1 – 17.8 pontokban fennálló esetek és a 18. pont alatti szankciók, illetve az egyéb más szabályzatokból, külső szabályzókból fakadó szankciókon felül.

18.§ Vétségek szankcionálása, fegyelmi eljárás

18.1 Egy büntetőpontot kell levonni attól a

18.1.1 Mérkőzésjelentő lap beküldésére kötelezett csapattól (lásd 19.6 pont), amely a beküldési határidőt, az első eset után a versenybíróság írásbeli figyelmeztetése ellenére, második esetben nem tartotta be

18.1.2 egynemű csapattól, amely egy csapattalálkozáson belül egynél több mérkőzést felad

18.1.3 vegyes csapattól, amely egy csapattalálkozáson belül kettőnél több mérkőzést felad

18.2 Két büntetőpontot kell levonni attól a csapattól, amelyik

18.2.1 a kisorsolt csapattalálkozó helyszínén a kitűzött időpontban nem jelenik meg

18.2.2 megjelenik ugyan, de a kiküldött játékvezető felszólítására sem lép pályára

18.2.3 a csapattalálkozó alkalmával levonul és a mérkőzéseket a játékvezető felszólítására sem folytatja

18.2.4 indulásra jogosulatlan játékost szerepeltet

18.2.5 megszegi jelen szabályzat 16.3 pontjában leírtakat és a Mérkőzésjelentő lapon fiktív eredményt tüntet fel

18.2.6 szándékosan, megtévesztő Mérkőzésjelentő lapot állít ki

18.3 A szabályok kijátszásának gyanúja esetén a versenybíró köteles az előállt helyzetet kivizsgálni és a szándékosság bebizonyosodása esetén az eset súlyosságától függően egy vagy két büntetőpontot levonni, esetleg a CSB kiírója felé további szankció(k) alkalmazására javaslatot tenni. Döntéséről az érdekelt szakosztály vezetését írásban értesíteni kell.

18.4 Büntetőpontok levonásakor, sportszerűtlenség, versenyzők vagy egyesületi vezetők kifogásolható magatartása esetén a Versenybíróság fegyelmi eljárást is kezdeményezhet az MTLSz Elnökségénél, aki saját hatáskörben vagy a Fegyelmi Bizottságnak átadva intézkedik.

18.5 A versenykiírás további szankciókat (pénzbüntetés, büntetőpont stb.) írhat elő.

19.§ A helyezések eldöntése, eredménytáblák készítése

19.1 Tournament Software használata esetén annak beállításai az irányadók. Nem TS használata esetén csapatbajnokság minden osztályában, csoportjában valamennyi csapattalálkozó lejátszása után kell megállapítani a helyezési sorrendet a szerzett pontok figyelembevételével. A csapattalálkozó győztese 2 pontot, döntetlen esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap, a vesztes csapat nem kap pontot. Ha valamelyik csapatot büntetőponttal sújtották, akkor a büntetőpontokat a szerzett pontok összességéből le kell vonni.

19.2 Nem TS használata esetén, ha kettő vagy több csapat azonos számú pontot szerzett, akkor az a csapat sorolandó előbbre, amelyik az összes csapattalálkozót figyelembe véve:

- 19.2.1** nagyobb nyert-vesztett mérkőzéskülönbséggel rendelkezik
- 19.2.2** nagyobb nyert-vesztett játszmakülönbséggel rendelkezik
- 19.2.3** nagyobb nyert-vesztett pontkülönbséggel rendelkezik
- 19.2.4** több mérkőzést nyert
- 19.2.5** több játszmát nyert
- 19.2.6** több pontot nyert

a fenti szempontok sorrendjében.

19.2 Ha egy csapat a bajnokság során visszalép, vagy egy idényben kétszer nem áll ki, akkor valamennyi addig lejátszott mérkőzésének eredményét törölni kell és a versenykiírás ilyen esetekre további szankciót is tartalmazhat. Az egyes mérkőzések eredményei a versenyzők egyéni rangsorolása szempontjából érvényben maradnak. Ha a versenykiírás szerint van kieső, akkor a visszalépett vagy kizárt csapat tekintendő a kiesőnek.

19.4 Amennyiben a versenykiírás szerint a CSB rájátszásban dől el, akkor a 19.1-19.2 pontok alapján kialakuló sorrend a rájátszás résztvevőit határozza meg, a CSB végső sorrendjét a rájátszás dönti el.

19.5 A csapattalálkozók mérkőzésjelentő lapját a kiküldött játékvezető, ennek hiányában a győztes csapat kapitánya 48 órán belül köteles eljuttatni a Versenybírósághoz. A beérkezett mérkőzésjelentések alapján az eredménytáblát a Versenybíróság az utolsó csapatbajnoki találkozótól számított 8 (nyolc) napon belül elkészíti. Az eredménytáblát, de legalább a helyezési sorrendet a résztvevő csapatoknak meg kell küldeni, mellyel kapcsolatos észrevételeknek a bajnokság utolsó mérkőzését követő 15 napon belül van helyük.

20.§ Versenybíróság, játékvezetők

20.1 Országos CSB kiírója az MTL Sz, A kiíró a CSB megszervezésére és lebonyolítására Versenybíróságot jelöl ki.

20.2 A versenybíróság fő feladatai:

- 20.2.1** szakmailag ellenőrzi a versenykiírás-tervezetet (esetleg elkészíti)
- 20.2.2** kialakítja az egységes szabályértelmezési és alkalmazási gyakorlatot
- 20.2.3** dönt a szabályokban vagy a versenykiírásban foglalt intézkedések értelmezéséről
- 20.2.4** felülvizsgálja a nevezéseket, jóváhagyja az erősort, a sorsoláskor kihirdeti azt és az érdekelt sportegyesületeket írásban értesíti, a szövetségi adminisztráción keresztül gondoskodik a szükséges nyomtatványok illetékesekhez történő eljuttatásáról,
- 20.2.5** elbírálja a pótnévezéseket, elfogadás esetén kijelöli a nevezett versenyző helyét az erősortban és arról írásban értesítést ad
- 20.2.6** dönt az időben benyújtott óvások ügyében
- 20.2.7** az intézkedéseket igénylő jelentéseket véleményezi és továbbítja az illetékes szervhez (szakszövetség elnöksége, Fegyelmi bizottság, Játékvezetői és versenybírói bizottság stb.)
- 20.2.8** gondoskodik a játékvezető-küldésről a Játékvezetői és versenybírói bizottság útján.

20.3 Amennyiben a CSB több csoportban kerül lebonyolításra, a kiíró külön csoport versenybírókat jelölhet ki. A csoport versenybíró feladatai:

- 20.3.1** elvégzi a sorsolást
- 20.3.2** kijelöli az érdekelt csapatkapitányok közös megegyezése alapján a csapattalálkozók időpontját, különös tekintettel az utazó csapatokra
- 20.3.3** dönt a felmerült vitás kérdésekben
- 20.3.4** véleményezi a szabályszerűen beadott óvásokat
- 20.3.5** felülvizsgálja a mérkőzésjelentéseket és helytelen erősort, vagy jogosulatlan versenyző szerepeltetése esetén hivatalból helyesbíti az eredményt, arról írásbeli értesítést küld az érdekelt csapatoknak
- 20.3.6** vezeti a csoportja eredménytáblázatát
- 20.3.7** lezárja az eredménytáblázatot az utolsó fordulót követő 8 (nyolc) napon belül, és azt megküldi a versenybíróságnak, valamint az érdekelt sportegyesületeknek, az esetleges csoportdöntőkön való részvételi jogosultság meghatározásával

20.3.8 a csoportdöntők lezajlása után a végeredményt közli a versenybíróssággal.

20.3.9 ha kiíró nem jelölt ki külön csoport-versenybírókat, fenti feladatok is a Versenybírósságra hárulnak.

20.4 Minden 1. osztályú csapatbajnoki találkozóra játékvezetőket vagy döntnököt kell kiküldeni. Minden játékvezetőnek érvényes játékvezetői igazolvánnyal kell rendelkeznie. Az alacsonyabb osztályú csapatbajnoki találkozókra lehetőség szerint kell játékvezetőt és versenybírókat küldeni. Amennyiben sem versenybíró, sem játékvezető nem kerül kiküldésre, úgy a pályaválasztó csapat kapitányának a kötelessége a lebonyolításról gondoskodni. A kiküldött játékvezetők közül egy a versenybíró helyettesítésére kap megbízást. Feladatai a következők:

20.4.1 a csapatbajnoki szabályzat lehetőségein belül köteles mindent elkövetni a csapattalálkozó zavartalan lejárásáért, és köteles megakadályozni minden, a szabályok kijátszására irányuló törekvést

20.4.2 ellenőrzi a csapatok helyes felállási sorrendjét, eltérés esetén az érintett csapat vezetőjét figyelmezteti a hibára és korrekciót kér, jogosulatlan versenyző szerepeltetését megakadályozza

20.4.3 vezeti a mérkőzésjelentő lapot, melyen fel kell tüntetnie minden, a mérkőzésekkel kapcsolatos fontosabb eseményt, különösen a sérüléseket, fegyelmezetlenségeket, sportszerűtlenségeket, leléptetést, a pálya felszerelésének hiányosságait, a mérkőzések félbeszakításának vagy elmaradásának tényét és okát, a közreműködő játékvezetők nevét stb.

20.4.4 a mérkőzésjelentő lapot 48 órán belül eljuttatja a Versenybíróssághoz.

20.5 A játékvezetői költségtérítéseket a csapattalálkozó kezdetén kell kifizetni abban az esetben is, ha a csapattalálkozó lejárása bármilyen okból meghiúsul (az ellenfél nem jelenik meg, áramszünet stb.). A versenybíró helyettesítésével megbízott játékvezető köteles megvárni a csapattalálkozó befejezését.

20.6 Amennyiben a kiküldött játékvezető nem jelenik meg, vagy az illetékes játékvezetői bizottság nem tud elegendő játékvezetőt biztosítani, akkor a két csapatkapitány köteles szükség-játékvezetőket kijelölni, akik lehetőleg vizsgázott játékvezetők, de legalább igazolt versenyzők legyenek. Szükség-játékvezetőket a két csapat azonos arányban állítson ki annak figyelembevételével, hogy mérkőzéseiket akadálytalanul lejátszhassák.

20.7 A játékvezető köteles a mérkőzés folyamán felmerülő vitás esetekben a tényállást késedelem nélkül rögzíteni, a mérkőzés folyamatosságát azonban megszakítani semmiféle körülmények között sem lehet. Ha a két csapatkapitány nincs azonos véleményen, akkor jegyzőkönyvet kell felvenni és azt a mérkőzésjelentéssel együtt a Versenybíróssághoz 48 órán belül eljuttatni. Ha játékvezető nem jelenik meg, a csapatkapitányoknak ugyanígy kell eljárniuk.

20.8 A játékvezetők feladata azonos az egyéni versenyeken hatályos Versenyszabályzatban foglaltakkal.

21.§ Egészségügyi alkalmasság

21.1 A játékosoknak a csapattalálkozón való részvételhez kifogástalan egészségi állapotban kell lenniük, a pályára lépés feltételeivel kapcsolatban a Versenyszabályzat előírásai az irányadók.

22.§ Óvás

22.1 Óvást csak jelen szabályzat vagy vonatkozó versenykiírás megsértése esetén lehet kezdeményezni. Az óvást mindig a Versenybíróssághoz kell benyújtani.

22.2 Országos CSB esetén az alábbi eljárást kell alkalmazni:

22.2.1 A csapattalálkozón történetekkel kapcsolatban óvást az érdekelt szakosztály vezetője vagy csapatkapitánya nyújthat be. Az óvás írásbeli benyújtásával egy időben a versenykiírásban előírt óvási díjat is be kell fizetni. Ennek elmulasztása vagy a határidő be nem tartása esetén úgy kell tekinteni, mintha az óvást be sem nyújtották volna.

22.2.2 Óvni csak abban az esetben lehet, ha a versenybíró vagy a helyettesítésével megbízott játékvezető, továbbá az egyes mérkőzések játékvezetői a szabályoktól eltértek. A csapatok helytelen, az erőssorrendtől eltérő felállása, be nem nevezett versenyzők szerepeltetése a versenybíró hatáskörébe tartoznak, melyeket a mérkőzésjelentés kézhezvétele után bírál el.

22.2.3 Az óvást a CSB Versenybíróssághoz kell írásban benyújtani a csapattalálkozót követő 72 órán belül.

22.2.4 A Versenybíróság döntésével kapcsolatban fellebbezéssel lehet élni az óvás elutasítását közlő határozat kézhezvételét követő 8 napon belül. Az elutasított óvással kapcsolatban fellebbezést az érdekelt szakosztály vezetője vagy csapatkapitánya nyújthat be. A fellebbezést írásban a fellebbezésre jogosult személy nyújthatja be az MTL Sz elnökségéhez a versenykiírásban meghatározott fellebbezési díj egyidejű készpénzes vagy elektronikus befizetésével. A fellebbezési határidő be nem tartása vagy a fellebbezési díj befizetésének elmulasztása úgy tekintendő, mintha a fellebbezést be sem nyújtották volna.

22.2.5 Az óvásról a Versenybíróság, a fellebbezésről az illetékes szakszövetség elnöksége 8 (nyolc) napon belül - a mérkőzések időpontját illető kérdésekben 48 órán belül - köteles dönteni, és döntéséről az érdekelteket írásban értesíteni. Csapatvillámtornán tett helyszíni óvás ügyében a Versenybíróság köteles azonnal döntést hozni és azt kihirdetni.

22.2.6 Az óvás tárgyában hozott döntés fellebbezése során az illetékes szakszövetség állásfoglalása végleges, további jogorvoslat-keresésnek helye nincs (lásd jelen szabályzat 4. pontját).

22.2.7 Óvásnál vagy fellebbezésnél a szabályok szerint, illetve azok szellemében kell eljárni. Az óvás vagy fellebbezés elfogadása esetén a befizetett díjat vissza kell utalni, elutasítása esetén a befizetett összeg az MTL Sz bevételeit képezi.

1. sz. melléklet - Magyarország Felnőtt Országos Csapatbajnokságának felépítése**1 Bajnoki osztályok****1.1** Extra Liga 6-8 csapattal**1.1** CSB I 4- 8 csapattal**1.2** CSB II 8-12 csapattal**1.3** CSB III nincs létszámkorlát. A lebonyolítás Keleti, Nyugati és Középső csoportban, őszi-tavaszi fordulóval, körmérkőzéses formában, egy csapattalálkozó 5 mérkőzésből áll (minden versenyszámból egy mérkőzés).**2 Lebonyolítás****2.1 EXTRA LIGA****2.1.1** Kétfordulós alapszakaszból és döntőből, valamint rájátszásból áll**2.1.2** Alapszakasz

Az alapszakasz fordulói teljes körmérkőzésből állnak (max 6 csapat estén), vagy pedig 2 csoportban vegyes rendszerben kerül megrendezésre (körmérkőzés, a 2. fordulóban keresztbe játszás helyezések alapján). A fordulók időpontjait az MTL SZ jelöli ki.

2.1.3 Rájátszás

Az alapszakasz első két helyezettje a bajnoki címet egy mérkőzésen dönti el, az alapszakasz eredményeit nem viszi magával. A rájátszásra az alapszakasz győztesének otthonában kerül sor, amennyiben a pálya minősítése lehetővé teszi ott I. osztályú verseny megrendezését, vagy amennyiben le nem mond a pályaválasztói jogáról. Az Extra liga utolsó helyezettje a kiesés ellen 9 mérkőzéses rájátszást játszik a CSB I. osztály 1. helyezettjével.

2.1.4 Csapattalálkozó:

A csapattalálkozó 9 mérkőzésből (3 férfi egyes, 2 női egyes, 2 férfi páros, 1 női páros, 1 vegyes páros) áll.

2.1 CSB I**2.2.1** A CSB I. kétfordulós alapszakaszból és rájátszásból áll.**2.2.2** Alapszakasz:

Az alapszakasz fordulói egy teljes körmérkőzésből állnak, 2 hétféve alatt. A fordulók helyszíneit pályázat útján az MTL SZ jelöli ki.

2.2.3 Rájátszás

Az alapszakasz első helyezettje a feljutásért 9 mérkőzéses rájátszást játszik az Extra liga utolsó helyezettjével. A rájátszásra az Extra Liga utolsó helyezettjének otthonában kerül sor, amennyiben le nem mond a pályaválasztói jogáról. Amennyiben több csoportban kerül lebonyolításra a csapatbajnokság, akkor a csoportok utolsó csapatai a kiesés ellen 7 mérkőzéses rájátszást játszanak.

Az CSB I. utolsó helyezettje - vagy a rájátszás utolsó helyezettje, automatikusan kiesik a CSB II. osztályba.

2.2.4 Csapattalálkozó:

A csapattalálkozó 7 mérkőzésből (2 férfi egyes, 2 női egyes, 1 férfi páros, 1 női páros, 1 vegyes páros) áll.

2.2 CSB II**2.2.1** A CSB II kétfordulós alapszakaszból és rájátszásból áll.**2.2.2** Alapszakasz:

Az alapszakasz fordulói egy teljes körmérkőzésből állnak, 2 hétféve alatt. A fordulók helyszíneit pályázat útján az MTL SZ jelöli ki.

2.2.3. Osztályozó

Az OB II csoportok győztesei 7 mérkőzéses Osztályozót játszanak, ahol az első csapat szerez indulási

jogosultságot a CSB I osztályban. Az Osztályozó helyszínét az MTL SZ határozza meg, de elsődlegesen az OB II csoportok győztes csapatai valamelyikének otthonában kerül megrendezésre.

Amennyiben több csoportban kerül lebonyolításra a csapatbajnokság, akkor a csoportok utolsó csapatai a kiesés ellen 5 mérkőzése rájátszást játszanak. Az CSB II. utolsó helyezettje - vagy az osztályozó utolsó helyezettje kiesik a CSB III. osztályba.

Az CSB II. alapszakasz győztese automatikusan feljut a CSB I. osztályba. A CSB II. utolsó helyezettje kiesik a CSB III. osztályba.

2.2.4 Csapattalálkozó:

A csapattalálkozó 5 mérkőzésből (1 férfi egyes, 1 női egyes, 1 férfi páros, 1 női páros, 1 vegyespáros) áll.

2.3 CSB III

2.3.1 A CSB III mezőnyét az MTL Sz területi alcsoportokra osztja. Az CSB III csoportonként kétfordulós alapszakaszból és – kettőnél több alcsoport esetén - a feljutásért vívott osztályozóból áll.

2.3.2 Alapszakasz:

Az alapszakasz fordulói teljes körmérkőzésből állnak. A fordulók helyszínét az MTL Sz jelöli ki. Az alapszakasz fordulóit hétfőveken a csoportok létszámától függően egy vagy két napon kell lejátszani. A lebonyolítási napok száma a technikai értekezleten rögzítendő.

2.3.3 Osztályozó:

Az CSB III csoportok győztesei 5 mérkőzéses Osztályozót játszanak, ahol az első csapat szerez indulási jogosultságot a CSB II osztályban. Az Osztályozó helyszínét az MTL SZ határozza meg, de elsődlegesen az CSB III csoportok győztes csapatai valamelyikének otthonában kerül megrendezésre.

2.3.4 Csapattalálkozó:

A csapattalálkozó 5 mérkőzésből (1 férfi egyes, 1 női egyes, 1 férfi páros, 1 női páros, 1 vegyespáros) áll.

3 Egyéb rendelkezések

3.1 Amennyiben valamely csoport/alcsoport győztes csapata a felsőbb osztályban való indulási jogával nem kíván vagy nem tud élni, úgy az osztályozó előtt kell, hogy írásban jelezze az MTL Sz-nek az osztályozó előtt legalább 20 munkanappal vagy az utolsó csapattalálkozó után. Ekkor az indulási jog a csoport/alcsoport eredménye szerinti következő csapatot illeti. Amennyiben az osztályozó további csapatai sem kívánnak az indulási joggal élni, az MTL Sz Elnöksége egyedi döntést hoz.

3.2 A rájátszáson, illetve osztályozón való részvétel kötelező – amennyiben a győztes csapat nem vállalja vagy egyéb szabályok miatt nem vállalhatja, akkor a következő helyezettre száll az osztályozó joga. Ki nem állás esetén az a Csapatbajnoki szabályzat 17. és 18. fejezeteiben foglaltak az irányadók.

3.3 Minden olyan, esetlegesen felmerülő vitás esetben, melyre a Versenykiírás, a fenti szabályozás sem terjed ki és a többi szabályzat – elsősorban a Versenyszabályzat sem rendelkezik róla, az MTL Sz Elnöksége egyedi döntéssel határoz.

3.4. Minden osztályban lehetséges egy egyesületnek több csapatot nevezni, azonban ezeknek a csapatoknak a lebonyolítás során az első fordulóban kell játszaniuk egymással (körmérkőzés esetén), illetve nem kerülhetnek azonos csoportba (vegyes lebonyolítás esetén).

3.5. A nevezett játékosok erőssorrendje és az versenybírótság javaslata alapján az Elnökségnek joga van az újonnan nevező csapatot bármelyik osztályba elhelyezni, illetve indokolt esetben a meglévő csapat osztálybasorolását változtatni.

2. számú melléklet - Nemzeti Kupa lebonyolítása

1 A Nemzeti Kupa az MTL Sz egyenmű csapatok számára rendezett csapatbajnoksága.

2 Lebonyolítás:

2.1 A Nemzeti Kupát egy hétvégén, a nevezők számától függően egy vagy két nap alatt, következő szisztémák szerint lehet lebonyolítani:

2.1.1 12-16 csapat: 4 csoport, a csoportokon belül körmérkőzés (1. nap), a csoportgyőztesek egyenes kieséssel döntik el a tornát (2. nap).

2.1.2 9-11 csapat: 3 csoport, a csoportokon belül körmérkőzés (1. nap), a csoportgyőztesek körmérkőzéssel döntik el a tornát (2.nap).

2.1.3 6-8 csapat: 2 csoport, a csoportokon belül körmérkőzés (1. nap), a csoportgyőztesek és a csoportmásodikok keresztbe játszva, egyenes kieséssel döntik el a tornát (2. nap).

2.1.4 3-5 csapat: 1 csoport, a csoportokon belül körmérkőzés (1. nap: 1., 2. és 3. forduló, 2. nap: 4. és 5. forduló, tehát négy vagy négynél kevesebb nevező esetén a verseny egy nap alatt is lebonyolítható.)

2.1.5 A résztvevő csapatok a Versenybíróóság engedélyével a technikai értekezleten a fentiekől eltérő időrendben is megállapodhatnak

2.2 A csapatok kiemelését és sorsolását az MTL Sz Versenyszabályzatában foglaltak alapján kell elvégezni. A benevezett csapatokat a Versenybíróóság rangsorolja. A csapatok ranglistapontszámát a csapatba nevezett játékosok közül az aktuális, hivatalos MTL Sz ranglistán a három legjobb (3 mérkőzéses szisztéma esetén a két legjobb) egyes ranglistahelyezéssel rendelkező játékos ranglistahelyezésének összege adja. Azonos ranglistapontszám esetén a játékosok közötti legjobb ranglistahelyezés dönt (Pl. „A” csapat $20=3+4+13$, „B” csapat $20=2+7+11$, „C” csapat $20=1+5+14$, a sorrend 1. „C” 2. „B” 3. „A”).

2.3 A csapattalálkozókat a következő szisztéma szerint kell lebonyolítani:

2.3.1 Férfiak: 5 mérkőzés (3 egyes, 2 páros)

2.3.2 Nők: 5 mérkőzés (3 egyes, 2 páros), vagy 3 mérkőzés (2 egyes, 1 páros).

3 A tornával kapcsolatos további kérdésekről az aktuális versenykiírás rendelkezik.

4 Minden olyan, esetlegesen felmerülő vitás esetben, melyre a a Verseny Kiírás, a fenti szabályozás sem terjed ki és a többi szabályzat – elsősorban a Versenyszabályzat sem rendelkezik róla, az MTL Sz Elnöksége egyedi döntéssel határoz.

Bajnoki osztályok

1.1 OB I Férfi / női maximum 4 csapattal

1.2 OB II Férfi 6-8 csapattal / női maximum 4 csapattal

1.3 OB III Férfi / női maximum 8 csapattal

1.4 OB IV Nevezéstől függően területi beosztással, területenként legalább 3, legfeljebb 5 csapattal. Az OB IV-ben egy egyesület több csapatot is indíthat, azonban ezek nem kerülhetnek egy alcsoportba és nem játszhatnak egymás ellen osztályozót sem. Amennyiben legalább két, azonos egyesületből érkező csapat kerülne osztályozóra össze, így a sportegyesület vezetőjének kell döntenie, hogy melyiket indítja, a többi csapat indulási joga a következő helyezettre száll.

2 Lebonyolítás

2.1 OB I – OB II.

2.1.1 Az OB I és OB II. egy-, vagy kétfordulós alapszakaszból és rájátszásból áll.

2.1.2 Alapszakasz:

Az alapszakasz fordulói egy teljes körmérkőzésből állnak.

2.1.3 Rájátszás

Az alapszakasz alcsoportjainak azonos helyezettei újabb csoportot alkotva döntik el a végső helyezéseket.

Az utolsó helyezettek automatikusan kiesnek a CSB III. osztályba.

2.2 OB III - OB IV.

2.2.1 Az OB III. és OB IV. egy-, vagy kétfordulós alapszakaszból és rájátszásból áll.

2.2.2 Alapszakasz:

Az alapszakasz fordulói teljes körmérkőzésből állnak.

2.2.3 Feljutás / kiesés:

Az alapszakasz al csoportjainak azonos helyezettei újabb csoportot alkotva döntenek el a végső helyezéseket.
Az utolsó helyezettek automatikusan kiesnek a CSB IV. osztályba.

Készítette: Csanda Lajos, 1994. szeptember
A 2001. évi módosítást készítette: Csanda Lajos és Borka György, 2001. július
A 2020-as módosítást készítette: Gazdag Ferenc, 2018. július
2020. évi módosítást készítette Csanádi Péter és Gazdag Ferenc, 2020. szeptember
2022. évi módosítást készítette Gazdag Ferenc és Varga Miklós
2023. évi módosítását készítette Gazdag Ferenc
Magyar Tollaslabda Szövetség. 1146. Istvánmezei út 1-3.
E-mail: iroda@badminton.hu