

MTLSz AirBadminton Challenge Játékszabályzat

1. Általános rendelkezések

- 1.1. Jelen AirBadminton Challenge Játékszabályzat (a továbbiakban: Játékszabályzat) célja, hogy meghatározza az AirBadminton Challenge (a továbbiakban: játék) szabályait.
- 1.2. A játékot a Magyar Tollaslabda Szövetség (a továbbiakban: MTLSz.) szervezi meg és bonyolítja le, amelynek szabályait jelen Játékszabályzatban egyoldalúan határozza meg.
- 1.3. Jelen Játékszabályzatban foglaltak mindazon személyek számára kötelező erővel bírnak, akik a játékban részt vesznek.
- 1.4. Jelen Játékszabályzat közzétételétől 2024. március 31.-ig hatályos.

2. A játék célja és menete

- 2.1. A játék célja, hogy a tollaslabdát népszerűbbé tegye a gyermekek körében. Ennek érdekében a játék a mozgás örömeinek átadásával egyidejűleg a közösségi média hasznos és kreatív használatának lehetőségére is fel kívánja hívni a gyermekek figyelmét.
- 2.2. A játék menete három, egymástól elkülönült szakaszból (jelentkezés, aktivitás, díjazás) áll az alábbiak szerint.

3. Jelentkezés

- 3.1. A játékra alapfokú, illetve középfokú szintű oktatási intézmények jelentkezhetnek. A játékra való jelentkezést az oktatási intézménnyel munkaviszonyban álló, ebből a célból meghatalmazott oktató is teljesítheti.
- 3.2. A jelentkezés az airbadminton@tollaslabda.info e-mail címre történő, a játékban való részvételre vonatkozó határozott szándékot és a játékosok (név, e-mail cím, iskola neve, résztvevő osztály(ok)) megjelölését egyértelműen tartalmazó levél megküldésével tekintendő teljesítettnek.
- 3.3. Az MTLSz valamennyi jelentkező oktatási intézmény számára ajándécsomagot biztosít, amely 3 db airshuttle labdát (9 db), tájékoztató anyagot és egy tollaslabda pólót tartalmaz.

4. Aktivitás

- 4.1. Az MTLSz a Facebook-, illetve az Instagram-oldalán hetente bejegyzést tesz közzé egy, az AirBadmintonhoz kapcsolódó kihívásról.
- 4.2. A játékban való részvételnek a kihívás teljesítése és az ezt bemutató, az oktatási intézmény, valamint az oktatási intézménnyel tanulói jogviszonyban álló, a játékban résztvevő gyermekek Facebook-, illetve Instagram-oldalán vagy az oktatási intézmény honlapján megjelenő bejegyzés közzététele minősül.
- 4.3. A kihívás teljesítését megjelenítő bejegyzés a Facebook, illetve az Instagram felületén bejegyzés, valamint 24 óráig elérhető történet formájában is közzétehető.

4.4. A közzététel minden esetben az #ARBDchallenge hashtag feltüntetésével, valamint a @badmintonhungary és a @giftminton megjelölésével érvényes.

4.5. Az MTL Sz egyedi mérlegelés alapján dönthet egyes – főként, de nem kizárólagosan a legötletesebbnek ítélt vagy valamely oknál fogva arra érdemes – bejegyzések saját Facebook-, illetve Instagram-oldalán történő közzétételéről.

4.6. A közzétett bejegyzés tartalmáért kizárólagosan a bejegyzés közreadója viseli a felelősséget. Az MTL Sz az általa – különösen, de nem kizárólagosan annak sértő, megalázó, lealacsonyító vagy kirekesztő jellege miatt – kifogásolhatónak tartott bejegyzést közreadót kizárhatja a játékból.

5. Díjazás

5.1. Az MTL Sz a Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelően közzétett bejegyzések alapján díjazza a játékban résztvevőket. Az MTL Sz a bejegyzések mennyisége mellett azok minőségét is – különösen azok kreativitására tekintettel – figyelembe veszi a díjazás során.

5.2. A díjazás a Tollaslabda Diákolimpia Országos Döntőjére történő meghívást foglalja magában. A Tollaslabda Diákolimpia Országos Döntője történő meghívás által az MTL Sz lehetőséget kínál – számos egyéb mellett – arra, hogy a gyermekek betekintést nyerjenek a verseny kulisszái mögé, valamint, hogy személyesen találkozzanak hivatásos tollaslabdázókkal.

5.3. Az MTL Sz a Tollaslabda Diákolimpia Országos Döntőjére történő meghíváson túl dönthet arról is, hogy a díjazás magában foglalja különböző tárgyi jutalmak juttatását is.

6. Záró rendelkezések

6.1. Az MTL Sz fenntartja magának a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatban foglaltakat – az érintettek megfelelő tájékoztatása mellett – egyoldalúan módosítsa, valamint, hogy a jelen Játékszabályzatban nem szabályozott kérdésekben egyoldalúan döntsön.

6.2. A játék megszervezése, lebonyolítása során az MTL Sz médiapartnere a Giftminton Webáruház. A játék során a Giftminton Webáruház promóciós céllal jelenik meg.

6.3. Jelen Játékszabályzat az MTL Sz hivatalos honlapján a badminton.hu honlapon kerül közzétételre.

Kelt.: Budapest, 2024. március 10.

Kapitány Péter János
Magyar Tollaslabda Szövetség Elnöke